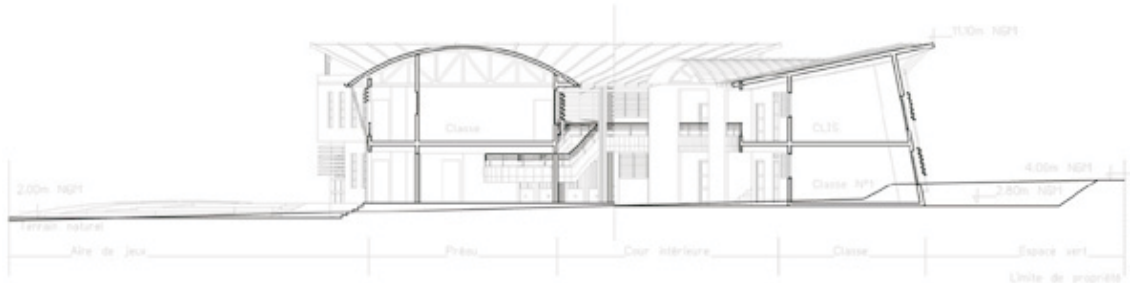




## Programme de Formation 5 jours



COUPE AA - 1/100

### > 1 ère Journée

- Concepts généraux, Interface graphique
- Méthodologie de saisie, Fonction de la souris
- Lignes d'aides (épure)
- Dessiner un mur
- Vues et zooms, Système 2D/3D
- Jonctions et raccordements des murs
- Modifications et remplissages des murs
- Création de murs de bibliothèque
- Modèle solide (modes de vue)

*Exercice : Plan d'une villa*

### > 2 ème Journée

- Placer des ouvertures paramétrables
- Modifications des ouvertures

*Exercice : Plan d'une villa*

- Placement d'un objet de bibliothèque
- Gestion des calques
- Création d'objet de bibliothèque
- Gestion des fichiers placés
- Méthodologie et organisation du projet

*Exercice : Enrichissement de ma maquette de la villa  
Création d'un objet de bibliothèque*

- Sélections
- Attributs de lignes et modifications
- Manipulations

*Exercice : Sélections, manipulations, modifications  
attributs de lignes*



### > 3 ème Journée

- Polygones 2D et édition de polygones
- Solides 3D, solides positifs et négatifs
- Extruder en 3D, pivoter et extruder polygone
- Courbes et édition de courbes
- Opérations sur les solides
- Polygones de surfaces
- Dessiner à partir d'une esquisse

*Exercice : Polygones, extrusions, enrichissement  
de la maquette et opérations booléennes*

- Modes d'éditations du texte
- Gestion des attributs du texte
- Modes d'éditations de la cotation
- Cotation automatique
- Gestion des attributs de la cotation

*Exercice : Rendu des documents 2D issus  
de la maquette (façades, coupes, vues)*

### > 4 ème Journée

- Mise en page, présentation (DSG)
- Orienter un plan
- Modes de rendu
- Imports d'images
- Tracés et impressions
- Paramétrage des couleurs et épaisseurs de trait

*Exercice : Rendu d'images issus de la maquette*

- Imports, exports de fichiers Arc+ et AutoCad
- Liaisons Arc+ - Artlantis
- Questions - Réponses - Révisions

### > 5 ème Journée

- Réalisation d'un projet complet

Horaires des cours :  
9h30/12h30 - 14h00/18h00

Niveau requis :  
Maîtrise de l'environnement  
Mac OS ou Windows OS.

Objectifs :  
Découvrir, comprendre et appliquer les  
différentes fonctionnalités de ce logiciel  
de dessin pour produire des documents  
informatiques de vos projets.