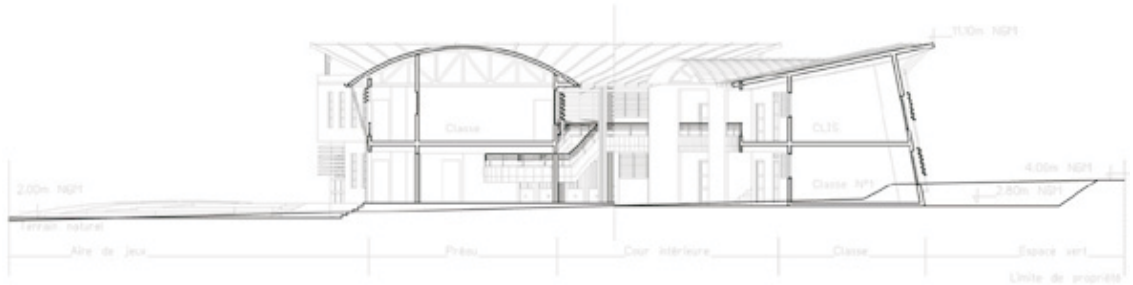


Programme de Formation 3 jours



COUPE AA - 1/100

> 1 ère Partie : Les concepts généraux

- Interface graphique
- Méthodologie de saisie
- Lignes d'aides (épure)

> 2 ème Partie : La construction

- Polygones et solides
- Sélections et manipulations

> 3 ème Partie : La gestion du dessin

- Méthodologie et organisation du projet
- Objets de bibliothèques et fichiers placés
- Calques

> 4 ème Partie : La visualisation

- Mode et contrôle de vue
- Type de rendu
- Extractions des façades, coupes et perspectives

> 5 ème Partie : Le texte et la cotation

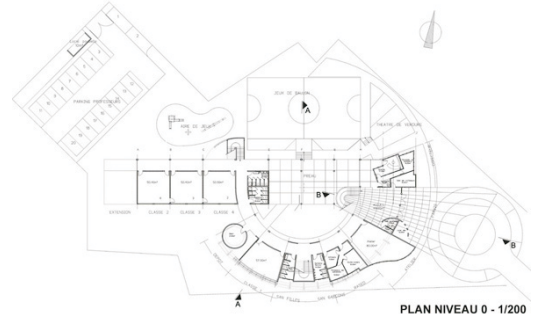
- Édition du texte et de la cotation
- Gestion des tailles du texte, de la cote et justifications
- Modifications du texte et des cotes

> 6 ème Partie : La mise en page (DSG)

- Présentations des dessins
- Paramétrage des couleurs et épaisseurs de trait
- Impressions et tracés
- Imports d'images

> 7 ème Partie : Les formats

- Les imports - exports des fichiers



PLAN NIVEAU 0 - 1/200



FORMATION

Horaires des cours :
9h30/12h30 - 14h00/18h00

Niveau requis :
Maîtrise de l'environnement
Mac OS ou Windows OS.

Objectifs :
Découvrir, comprendre et appliquer les différentes fonctionnalités de ce logiciel de dessin pour produire des documents informatiques de vos projets.