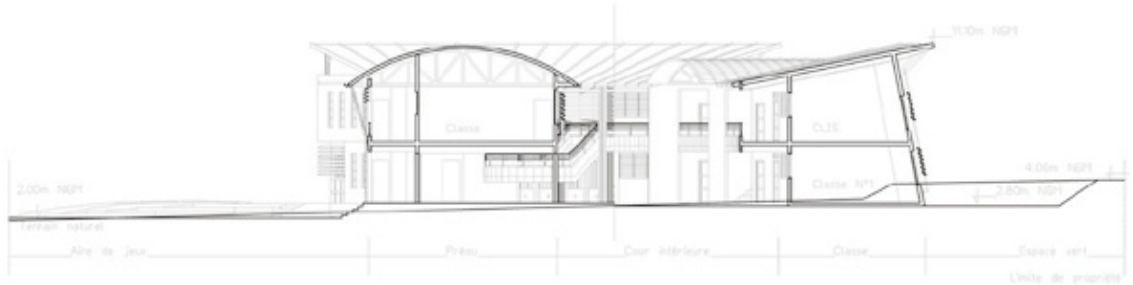




## Programme de Formation 3 jours



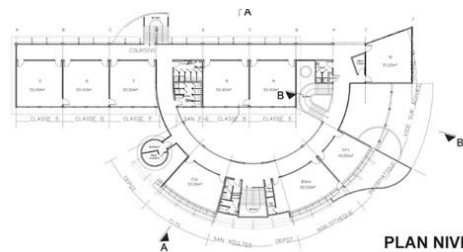
**COUPE AA - 1/100**

### > 1 ère Partie : Prise en main

- Interface graphique
- Entités principales du dessin
- Aides aux dessins
- Modes d'accrochages aux dessins
- Hachures et motifs de remplissage

### > 2 ème Partie : La construction

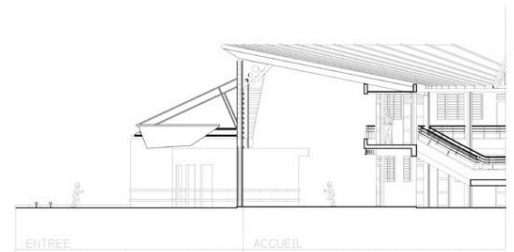
- Sélections et manipulations
- Opérations sur les entités
- Menus d'édition
- Systèmes de coordonnées (SCU), le tracé angulaire



**PLAN NIVEAU 1 - 1/200**

### > 3 ème Partie : La gestion du dessin

- Calques, couleurs, épaisseurs de lignes
- Eléments de bibliothèques, blocs et blocs avec attributs
- Références externes, objets OLE, hyperliens
- Fichiers prototypes, gabarits



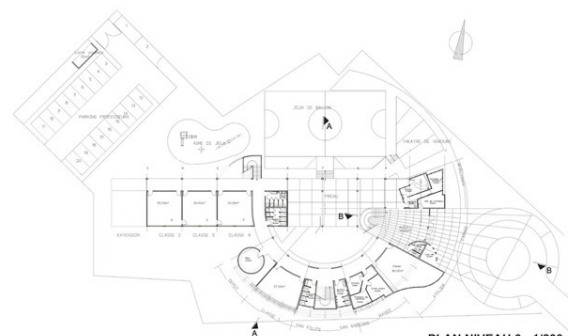
**COUPE BB - 1/100**

### > 4 ème Partie : Le texte

- Edition du texte
- Gestion des tailles du texte et justifications
- Sauvegarde des familles de texte

### > 5 ème Partie : La cotation

- Edition de la cotation
- Gestions des tailles de la cotation et paramétrages
- Sauvegarde des familles de cotation



**PLAN NIVEAU 0 - 1/200**

### > 6 ème Partie : La mise en page

- Présentation multiples
- Paramétrage des couleurs et épaisseurs de trait
- Impression

Horaires des cours :  
9h30/12h30 - 14h00/18h00

Niveau requis :  
Maîtrise de l'environnement  
Mac OS ou Windows OS.

Objectifs :  
Découvrir, comprendre et appliquer les différentes fonctionnalités de ce logiciel de dessin pour produire des documents informatiques de vos projets.